

Załącznik nr 3a do SIWZ

Opis przedmiotu zamówienia

Lp.	Część 5 MOW Jaworek - Pomoce logopedyczne	Ilość
1	<p>Program do diagnozy i terapii logopedycznej Multimedialny program do diagnozy i terapii logopedycznej Program zawiera: 14 programów multimedialnych na pendrive:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szereg szumiący - moduł podstawowy • Szereg syczący - moduł podstawowy • Szereg ciszący - moduł podstawowy • Szereg szumiący - moduł profesjonalny • Szereg syczący - moduł profesjonalny • Szereg ciszący - moduł profesjonalny • Różnicowanie szeregów • Głoska r - moduł podstawowy • Głoski r, l - moduł profesjonalny • Mowa bezdźwięczna • Sfonem • Echokorektor • Trening logopedyczny • Głoski tylnojęzykowe k, g, h • ponad 2500 interaktywnych ćwiczeń i blisko 1000 kart pracy • profesjonalny mikrofon • przewodnik metodyczny (szczegółowe opisy programów, propozycje scenariuszy zajęć oraz tekstów terapeutycznych) • wsparcie techniczne • wysokiej jakości TABLET, stanowiący wyposażenie dodatkowe • Karta MicroSD z 2000 dodatkowych plików do wykorzystania z tabletem lub wg uznania terapeuty 	1
2	<p>Instrumentarium logopedyczne (walizka logopedyczna nr 3) (walizka logopedyczna) – to zestaw podstawowy (wzbogacony elektroniką). To zestaw najbardziej potrzebnych elementów i urządzeń przydatnych w korekcji zaburzeń dyslalicznych (w korekcji głoski „k”, „g”, w korekcji głosek dentalizowanych”, w korekcji mowy nosowej, w terapii jąkania (Toni-echo), w relaksacji (relaksator).</p>	1
3	<p>Multimedialna gra logopedyczna rotacyzm cz 2 Gra logopedyczna służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek oraz wspomaganie harmonijnego rozwoju dzieci. Opracowane na bazie ponad 500 obrazków charakteryzują się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. głoski: j, l, r</p>	1
4	<p>Multimedialna gra logopedyczna – mowa bezdźwięczna Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek oraz wspomaganie harmonijnego rozwoju dzieci. Opracowane na bazie ponad 500 obrazków charakteryzują się prostą obsługą oraz przystosowaniem do potrzeb osób niepełnosprawnych ruchowo. głoski: p, b, k, g, t, d, f, w</p>	1

5	<p>Logo-gry Zestaw gier sterowanych głosem, do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z zaburzeniami słuchu i zaburzeniami poznawczymi. W pakiecie znajduje się:</p> <ul style="list-style-type: none"> • program multimedialny na pendrive, • profesjonalny mikrofon, • przewodnik metodyczny zawierający propozycje scenariuszy zajęć oraz zestawy tekstów terapeutycznych. 	1
6	<p>Zestaw programów logopedycznych Kompleksowy zestaw 7 programów wspomagających terapię logopedyczną. Cechy programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zintegrowano 7 programów do terapii logopedycznej, • przydatny do ćwiczenia wszystkich najczęściej zaburzanych przez dzieci głosek (dyslalia), wymowy bezdźwięcznej oraz kształtowania słuchu fonemowego, • uwzględnia zasadę stopniowania trudności: pierwsze ćwiczenia („podpisz i powiedz”) polegają na zapoznaniu dziecka z obrazkiem, jego wzorcem słuchowym i wzrokowym, ostatnie ćwiczenie w każdym programie jest ćwiczeniem dynamicznym, wymagającym umiejętności poprawnej wymowy, koncentracji uwagi i sprawności motorycznej, • programy służą do utrwalania zaburzonej głoski lub głosek w wyrazach w różnych pozycjach, • wyrazy zawarte w programach nie zawierają głosek z grup opozycyjnych (nieliczne obrazki zawierające głoski opozycyjne są wyeksponowane na pomarańczo-wym tle), • ćwiczenia w programach komputerowych są zintegrowane z ćwiczeniami tradycyjnymi zawartymi w zeszytach ćwiczeń, można je wykorzystywać dla dzieci czytających i nieczytających, 	1
7	<p>Zestaw do pracy logopedycznej Multimedialny program diagnostyczno-terapeutyczny, wspierający specjalistów w skutecznym rozpoznawaniu wad wymowy i planowaniu indywidualnej terapii logopedycznej z wykorzystaniem bogatej bazy ćwiczeń interaktywnych, a także tradycyjnych pomocy dydaktycznych.</p>	1
8	<p>Gra wspomagająca terapię głosek sz, ż, cz, dż, t, d Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek t, d (nagłos, śródgłos, wygłos). Grać może od 2 do 4 rączy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po plastrze miodu. Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 plansze • pionki 	1
9	<p>Gra wspomagająca terapię głosek ś, ź, ć, dź Służy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek, ś, ź, ć, dź. Gra planszowa</p>	1
10	<p>Gra wspomagająca terapię głosek l, r l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos) Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po plastrze miodu.</p>	1
11	<p>Gra wspomagająca terapię głoski s Gra przeznaczona jest do ćwiczeń głoski s (nagłos). Grać może od 2 do 4 graczy. Gra polega na przejściu pionkiem (pionkami) po plastrze miodu. Gra planszowa</p>	1
12	<p>Gra wspomagająca terapię głosek s, z, c, dz, k, g Gra przeznaczona do terapii głosek s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos) oraz głosek k, g (nagłos, śródgłos, wygłos). Gra planszowa</p>	1

13	<p>Gra wspomagająca terapię głoski r w grupach spółgłoskowych oraz głosek ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi</p> <p>Gra wspomagająca terapię głoski r w grupach spółgłoskowych tr, dr, kr, gr, pr, br, śr (nagłos, śródgłos, wygłos) oraz głosek ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos, śródgłos, wygłos)</p> <p>Gra planszowa</p>	1
14	<p>Gra wspomagająca terapię głosek sz, ź/rz, cz, dź (nagłos) oraz głoski l (nagłos, śródgłos, wygłos). Gra wspomagająca terapię głosek sz, ź/rz, cz, dź (nagłos) oraz głoski l (nagłos, śródgłos, wygłos). Gra planszowa</p>	1
15	<p>Gra MEMO szumki – słowa z głoskami: sz, ź, cz, dź</p>	1
16	<p>Gra logopedyczna ćwicząca kontrolowanie oddechu</p> <p>Celem zabawy grą jest nauka kontrolowania oddechu przez dziecko, co pośrednio ma przyczynić się do postępów w dziedzinie prawidłowej wymowy.</p> <p>Gra przeznaczona jest dla 2 osób. Zawiera 2 koła z obrazkami, które cechują się różnym stopniem trudności. Zestaw do gry zawiera podstawkę wykonaną z tworzywa sztucznego, śmigło, koło z wizerunkami zwierząt oraz 20 gumowych kapsli.</p>	1
17	<p>Zestaw do ćwiczenia aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego</p> <p>Pomoc wykonana jest z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek. Surowce używane do ich produkcji powinny posiadać wymagane atesty i spełniają wymogi określone przez Unię Europejską w dyrektywie EN 71-73.</p>	1
18	<p>Książeczka obrazkowa</p> <p>Pakiet zawiera 3 zeszyty ćwiczeń przygotowane z myślą o uzupełnieniu codziennej terapii afazji.</p>	1
19	<p>Narzędzie do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej</p> <p>Program do profilaktyki logopedycznej, do korygowania wad wymowy, automatyzacji skorygowanych głosek i terapii złożonych zaburzeń mowy, do rozwijania percepcji słuchowej, ćwiczeń artykulacyjnych oraz kinestezji artykulacyjnej (czucia ułożenia narządów mowy właściwego poszczególnym głoskom), a także w przypadku występujących trudności w opanowaniu czytania i pisanie.</p>	1
20	<p>Zagadki logopedyczne</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. głoski dźwięczne i bezdźwięczne 2. głoską R 3. głoski s,z,c,dz 4. głoski sz,ź,cz,dź 5. głoski ś,ź,ć,dź <p>Zagadki zebrane w teczce, to krótkie wierszyki zapisane na kartonikach, które po rozcięciu mieszczą się w dłoni. Dzięki temu łatwo wybrać teksty aktualnie potrzebne podczas terapii. W odpowiedziach zawarte są głoski dźwięczne i bezdźwięczne. Zdjęcia przedstawione na odwrocie mają podwójną funkcję: pozwalają sprawdzić odpowiedzi i są jednocześnie nagrodą dla dziecka za włożony wysiłek.</p>	1
21	<p>Mata, plansza edukacyjna</p> <p>Labiogramy. Zestaw 39 kolorowych plansz przedstawiających prawidłowy sposób wypowiedzi głoski występujące w języku polskim.</p> <p>Pomoc podczas terapii logopedycznej, która pomaga ćwiczyć prawidłowe ułożenie artykulatorów podczas wypowiedzania wszystkich – nie tylko tych najczęściej zaburzonych – głosek.</p>	1
22	<p>Kostka dźwiękowa</p> <p>Kostka nagrywa wypowiedź lub dźwięk. Nagranie można w dowolnym momencie</p>	

	odtworzyć przez naciśnięcie jednego z przycisków odtwarzania. Kostka jest również przeznaczona do rzucania podobnie jak zwykła kostka do gry. Gdy kostka się zatrzyma, zostanie odtworzone nagranie ze ścianki znajdującej się na górze kostki. Plastikowe, zdejmowane osłonki umożliwiają umieszczenie na każdej ścianie rysunku lub zdjęcia.	1
23	<p>Gra słowno-obrazkowa służy do utrwalania artykulacji szeregu zębowego. Pomoc stanowią:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cztery zestawy kart z tabelami zatytułowanymi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Budowanie klas; 2. Uzupełnianie zbiorów; 3. Wykluczanie elementu ze zbioru; 4. Myślenie przez analogię. • Dwa pudełka, w których umieszczono obrazki do pracy z tabelami. • Instrukcja. • Teczka 	1
24	<p>Gra pamięciowa-różne rodzaje Materiał obrazkowo-wyrazowy w kartach (Piotruś/Memory)</p> <p>Zawartość pakietu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zestaw I - głoski sz, ż, cz, dż; s, z, c, dz (8 talii kart) • Zestaw II - głoski ś, ź, ć, dź, l, tr-dr (pr-br, kr-gr), r, l-r (8 talii kart) • Zestaw III - głoski k, g, p, b, t, d, f, w (8 talii kart) 	1
25	<p>Zestaw gier i zabaw logopedycznych dla dzieci Multimedialny zestaw ćwiczeń podnoszących sprawność językową dzieci oraz wspomagających terapię specyficznych zaburzeń rozwoju języka.</p> <p>W programie znajdują się:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dwuczęściowy program multimedialny na pendrive (cz.1 opiera się na materiale nieliterowym, natomiast druga zawiera materiał uwzględniający umiejętność czytania), • profesjonalny mikrofon, • przewodnik metodyczny zawierający propozycje scenariuszy zajęć oraz zestawy tekstów terapeutycznych, np. 150 terapeutycznych łamigłówek, zagadek i wierszyków, • 350 interaktywnych ćwiczeń, 650 zasobów do wydruku. 	1
26	<p>Flipper logopedyczny</p> <p>Gra, pomagająca w stymulacji mięśnia okrężnego ust, mięśni oddechowych oraz w wydłużeniu fazy wydechowej i siły oddechu.</p>	1
27	<p>Duży zestaw do socjoterapii + 10 lat Pakiet nr 2</p> <p>Zestaw do prowadzenia zajęć socjoterapeutycznych zawierający:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zestaw do socjoterapii - pakiet 1a pomoce edukacyjne 2. Zestaw do socjoterapii - pakiet 1b materiały tekstowo-obrazkowe <p>Przeznaczenie: dla grupy wiekowej 10-18 lat, z udziałem dzieci z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim.</p> <p>Pakiet 1a pomoce edukacyjne zawiera</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Odkrycia. Poznać i zrozumieć siebie. Planszowa gra terapeutyczna 2. Emocje - karty. Rozpoznawanie stanów emocjonalnych na podstawie wyrazu 	1

<p>twarzy</p> <ol style="list-style-type: none">3. Emocje - nazywam, rozumiem, wyrażam gra terapeutyczna4. Rebel Gra Nie do pary! - 2 sztuki5. SuperDziecko, gra edukacyjno-wychowawcza i terapeutyczna - 2 sztuki6. Jaka to emocja? - 50 kart7. ALKOHOL – ZAGROŻENIA - Pakiet 3 filmów na DVD8. Zaplątani w sieć - pakiet 3 filmów na DVD9. Gra na emocjach10. Karty na stół - gra imprezowa11. Trefl Gra Ego12. Albi Gra Telepatia Pomyśl o tym, o czym myślę ja13. Alexander, Gdybyś był - zadziorna gra planszowa14. Opowiedz mi o zagrożeniach15. Opowiedz mi o odpowiedzialności16. Adamigo Memory humory - minki z różnymi uczuciami. Gra pamięciowa17. Kostka mimiczna18. Oczy na palce - 1 sztuka - 2 sztuki19. Albi Gra Party Time - Wielki Zakład21. Ćwicz z nami - gra ruchowa na współpracę w grupie22. Alexander QUIZ 100 Rocznica Odzyskania Niepodległości, 1918-2018 - 2 sztuki23. Tactic Gra Lubi, nie lubi24. Tactic Gra Alias Kobiety vs Mężczyźni25. FoxGames Gra Graffiti26. Rebel Gra Złodzieje <p>Pakiet 1b materiały tekstowo-obrazkowe zawiera:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Nasze emocje2. POZNAJEMY EMOCJE Zestaw I – radość i smutek3. POZNAJEMY EMOCJE Zestaw II – życzliwość i gniew4. POZNAJEMY EMOCJE Zestaw III – duma i wstyd5. POZNAJEMY EMOCJE Zestaw IV – strach i wstręt6. Ilustrowany podręcznik umiejętności społecznych7. SZKOLNY MANDAT. Karty pracy dla uczniów8. Czy królowom rosną wąsy? Bajki z ćwiczeniami wspomagające wychowanie9. Dziękuję, proszę, przepraszam. Opowiadania z ćwiczeniami10. Nowe historyjki społeczne + CD11. Wiem, jak się zachować. Pomoce do nauki zasad odpowiedniego zachowania w niebezpiecznych i trudnych sytuacjach12. Mowa ciała13. Mowa gestów14. Co oni mówią? Co oni myślą?15. Emocjonalki - bajki psychoterapeutyczne16. CO SIĘ DZIEJE MIĘDZY NAMI? – Rozpoznawanie i nazywanie relacji międzyludzkich oraz towarzyszących im emocji17. Przygody Fryderyki, czyli bajki terapeutyczne18. Narysuj emocje19. Jeden z wielu20. Kłopoty Tymona - historyjki społeczne.	
--	--

28	Dobble Gra do wykorzystania na zajęciach terapeutycznych, w metalowym pudełku, dwa rodzaje	1
29	5 sekund Gra do wykorzystania na zajęciach terapeutycznych, tekturowe lub metalowe pudełko	1
30	ORTOGRAFFITI. Poziom pierwszy. Komplet 4 zeszytów do ćwiczeń ortograficznych	1
31	ORTOGRAFFITI. Poziom drugi. Komplet 4 zeszytów do ćwiczeń ortograficznych	1
32	Karty ortomagiczne Polisensoryczne utrwalanie poprawnej pisowni	1
33	Ortograffiti. Gry matematyczne Zestaw gier matematycznych do utrwalania umiejętności matematycznych	1
34	Percepcja wzrokowa. Zajęcia rewalidacyjne. Poziom 2 Karty pracy i ćwiczenia	1
35	Karty matematyczne Pomoc do nauki tabliczki mnożenia	1
36	Materiały ćwiczeniowe dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną Czarne czy białe? Symultaniczne i sekwencyjne strategie uczenia się Percepcja wzrokowa. Zestaw ćwiczeń. Percepcja słuchowa. Książka + płyta CD	1
37	Praca z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi Chodzą słuchy, czyli ćwiczenia usprawniające percepcję słuchową Dyslektyczne ucho- zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej nie tylko dla uczniów z dysleksją. Zeszyt ćwiczeń dla ucznia Wyteż wzrok i pamięć. Ćwiczenia dla uczniów szkoły podstawowej i nie tylko	1
38	Zajęcia wyrównawcze. Gry edukacyjne. Karty pracy dla dzieci starszych MATEMATYCZNE KARTY PRACY DLA UCZNIÓW ZE SPECJALNYMI POTRZEBAMI EDUKACYJNYMI. CZĘŚĆ 1 MATEMATYCZNE KARTY PRACY DLA UCZNIÓW ZE SPECJALNYMI POTRZEBAMI EDUKACYJNYMI. CZĘŚĆ 2 CZYTANIE ZE ZROZUMIENIEM ĆWICZENIA klasa IV ORTOGRAFICZNE ŁAMIGŁÓWKI Gra matematyczna * wojna * MNOŻENIE i DZIELENIE 2	1
39	Multimedialny program: Dysgrafia, dysortografia, dysleksja, dyskalkulia dla starszych dzieci Eduterapeutica Gimnazjum Dysgrafia, dysortografia, dysleksja, dyskalkulia 13-15 lat	1
40	Porusz Umysł plus – program ogólnorozwojowy ogólnorozwojowy program komputerowy dla dzieci	1
41	Akademia umysłu wersja EDUKacyjna Akademia Umysłu. UCZEŃ EDU (wersja na 15 stanowisk) - Multimedialny system do wspomaganie rozwoju pamięci i koncentracji wraz ze scenariuszami zajęć (wielostanowiskowy program komputerowy)	1
42	Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów gimnazjum Uwaga! Koncentruję się! 3 Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów klas VII-VIII	1
43	Gra-Anty Wirus Smart Games. Antywirus (Anti-Virus) - wielopoziomowa gra logiczna	1
44	Telepatia Telepatia - oryginalna gra imprezowa	1
45	Narkogogle Gogle dla dorosłych symulujące stan po zażyciu narkotyków, leków	1

46	Alkogogle Gogle dla dorosłych symulujące stan po zażyciu alkoholu	1
47	„Najlepszy” Film edukacyjny Film DVD mający charakter edukacyjny – szkoleniowy	1
48	„Skazany na bluesa” Film edukacyjny Film DVD mający charakter edukacyjny – szkoleniowy	1
49	„Blow” Film edukacyjny Film mający charakter edukacyjny – szkoleniowy	1
50	Zestaw 16 plansz edukacyjnych: Alkoholizm jest chorobą zestaw edukacyjny Zestaw edukacyjny	1
51	Zestaw 17 plansz edukacyjnych: Narkotykom mówię NIE pakiet edukacyjny Zestaw edukacyjny	1
52	Zestaw 10 plansz edukacyjnych: Palenie papierosów Zestaw edukacyjny	1
53	Zestaw 3 częściowy do zajęć z wykorzystaniem tablicy interaktywnej: Dopalacze – Zagrożenia Zestaw edukacyjny	1
54	KRR Kwestionariusz Ról Rodzinnych Diagnoza psychologiczna	1
55	SCID-5-PD Ustrukturalizowany Wywiad Kliniczny do Badania Zaburzeń Osobowości DSM-5 Diagnoza psychologiczna	1
56	KBPK-R Kwestionariusz do Badania Poczucia Kontroli – wersja zrewidowana Diagnoza psychologiczna	1
57	IAS Interpersonalne Skale Przymiotnikowe Jerry’ego S. Wigginsa Diagnoza psychologiczna	1
58	LMI Inwentarz Motywacji Osiągnięć Diagnoza psychologiczna	1
59	KPD Kwestionariusz do Pomiaru Depresji Diagnoza psychologiczna	1
60	CDI 2 Zestaw Kwestionariuszy do Diagnozy Depresji u Dzieci i Młodzieży Diagnoza psychologiczna	1
61	APIS-P(R) - Bateria Testów APISP(R) Diagnoza psychologiczna	1
62	DUM -Diagnostowanie Uszkodzeń Mózgu* Diagnoza psychologiczna	1
63	RISB - Test Niedokończonych Zdań Rottera Diagnoza psychologiczna	1
64	ACL - Lista Przymiotnikowa ACL (Adjective Check List) Diagnoza psychologiczna	1
65	TZJ - Test Zdolności Językowych Diagnoza psychologiczna	1
66	Bateria metod diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u uczniów klas starszych 13-15 lat Diagnoza psychologiczna	1
67	Bateria metod diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u uczniów powyżej 16. roku życia. BATERIA-16 plus Diagnoza psychologiczna	1



68	Gra logiczna BLOKADA	1
----	-----------------------------	---